

## SL-PPREC01RGB

12 - 48V DC RGB Receiver



### PRODUKTEIGENSCHAFTEN

- ▶ 12 - 48V DC RGB Receiver als Empfänger für Push Power Schalter
- ▶ Steckerfertig zum Anschluss von SIRO RGB LED Leuchten inkl. 9-fach Verteilerbox
- ▶ Es können bis zu 10 Schalttasten (2 oder 4-Wege-Schalter) bzw. Schalterkomponenten verbunden werden.
- ▶ Funkbasierte Reichweite bis zu 80 Meter.
- ▶ **2Modi:**
  - 1) **Statischer Modus:** manuelles Einstellen der Farbe
  - 2) **Dynamischer Modus (RGB PLAY):** autom. Farbwechselmodus
- ▶ Produkt besitzt eine Memory Funktion (letzte Farb- und Lichteinstellung)

### MONTAGE

- ▶ Das Produkt kann aufgeklebt oder individuell platziert werden

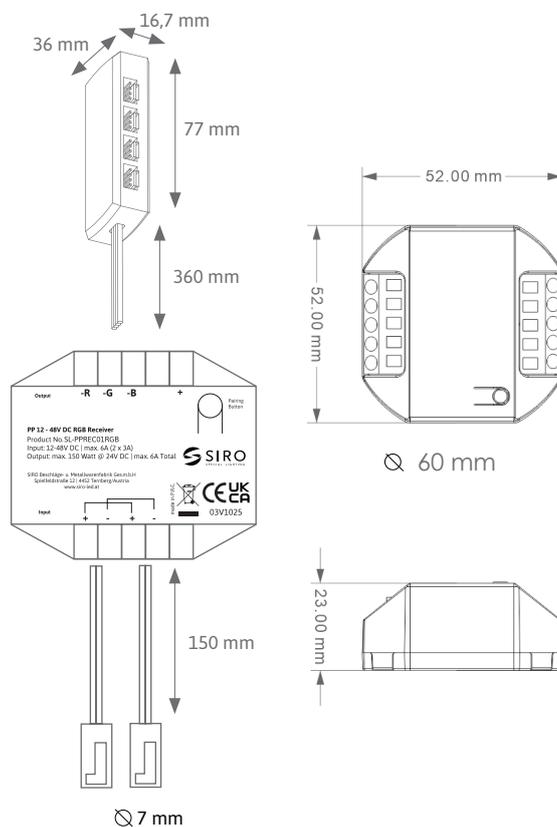
### ABMESSUNGEN

- ▶ Abmessungen Gehäuse (LxTxH): 52 x 52 x 23 mm
- ▶ Abmessungen Verteilerbox (LxBxH): 70 x 35 x 16 mm

### TECHNISCHE MERKMALE

- ▶ Übertragungsprotokoll: RF 433 mhz
- ▶ Reichweite (ohne Mesh): 30 Meter (in Gebäuden)
- ▶ IP Rating: IP20
- ▶ Eingang: 12 - 48V DC  
2 x 150 mm Anschlusskabel (AWG 20) mit SIRO MONO Stecker  
(je Stecker 3A = max 72 Watt @24V DC)
- ▶ Ausgangsleistung: 144 Watt @ 24V DC  
1 x 150 mm Anschlusskabel (AWG 20) mit 9-Fach-Verteilerbox  
3A pro Anschluss = 144 Watt @ 24V DC  
6A Gesamt = 144 Watt @ 24V DC
- ▶ Receiver Sensitiv: -110dBm
- ▶ Dimm Methode: PWM 1000 Hz
- ▶ Betriebstemperatur: 0°C bis 55°C

### TECHNISCHE ZEICHNUNG



### SICHERHEITS- UND MONTAGEHINWEISE

- ▶ Dieses Produkt ist kein Spielzeug und ist nicht für Kinder geeignet!
- ▶ Das SIRO LED System ist ausschließlich für den Innenbereich geeignet. Der ungeschützte Einsatz im Außenbereich ist nicht gestattet. Der Kontakt mit Feuchtigkeit ist unbedingt zu vermeiden!

## SL-PPREC01RGB

12 - 48V DC RGB Receiver

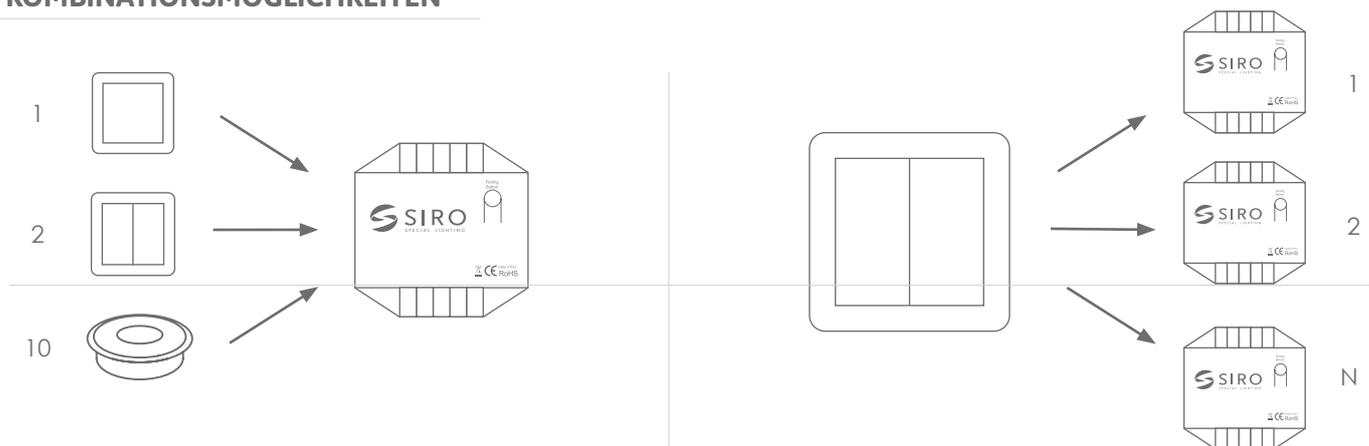
**Idealerweise kombinierbar mit folgenden SIRO PushPower Produkten:**

Schalter: SL-PP55W2K1, SL-PP55W2K60,  
SL-PP55W4K1, SL-PP55W4K60,  
SL-PP40W2K1, SL-PP40W2K60,  
SL-PPI55W2K1, SL-PPI55W2K60,  
SL-PPI55W4K1, SL-PPI55W4K60,  
SL-PPA55W2K1, SL-PPA55W2K60,  
SL-PPA55W4K1, SL-PPA55W4K60,

nur ON/OFF - keine Farbeinstellung möglich bei: SL-PP62K1, SL-PP62K60, SL-PP40K1, SL-PP40K60

**Lieferumfang inkl. 9-fach Verteilerbox: SL-DBOX4-9-360**

### KOMBINATIONSMÖGLICHKEITEN



#### Mehrere Steuerungen an einem Receiver

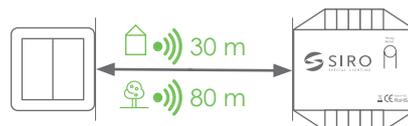
maximal 10 PushPower Steuerungen (Sensoren, Push Taster,..)  
können an einem Receiver verbunden werden. Dabei zählt jede Option.

#### Eine Steuerung an mehreren Receivern

1 PushPower Steuerungsgerät kann  
beliebig viele Receiver ansteuern.

#### Funkreichweite (abhängig von den örtlichen Gegebenheiten)

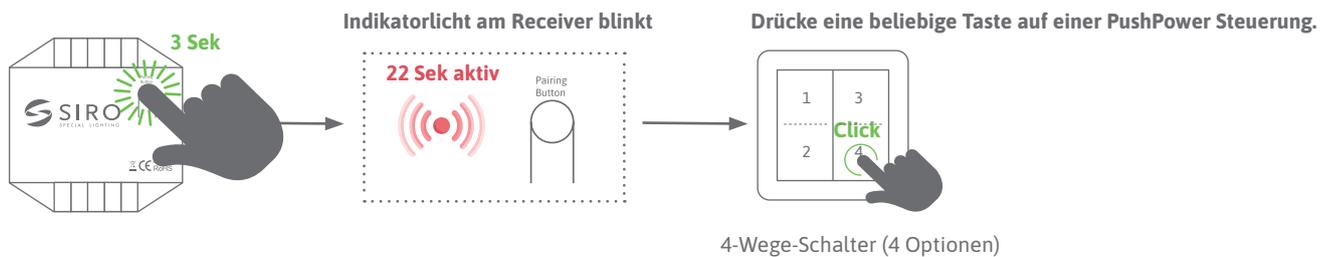
bis zu 30 m in Gebäuden und bis zu 80 m im Freigelände



## FUNKTIONEN IM DETAIL

### VERBINDEN (ANLERNEN) VON STEUERUNG (SCHALTER) & RECEIVER

So stellen Sie die Kommunikation zwischen dem Schalter und Ihrem Receiver her:

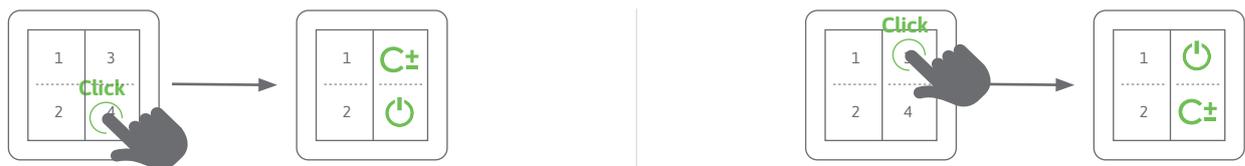


#### 3 Sekunden drücken und gedrückt halten

Der Aktivitätsmodus bleibt für 22 Sek aktiv danach wird der Anlernprozess abgebrochen und das Licht schaltet sich ab.

Der Anlernprozess kann durch Abnehmen vom Strom abgebrochen werden.

Jede Taste /Option (1&2) kann mit eigener Funktion/Option belegt werden. Wird sie nicht belegt, ist dies eine Leertaste.



Beim RGB-System wird durch Aktivieren der ersten Taste (Option 1) diese zu ON/OFF und automatisch die gegenüberliegende Taste (Option 2) zum Farbregler. Beim Aktivieren von mehreren Schaltern agieren diese als Wechselschalter.

### EINZELKLICK - ON/OFF

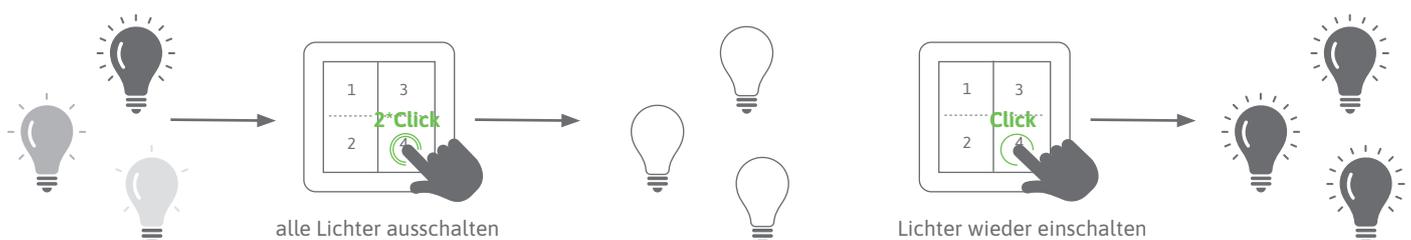
Ein Einfachklick bezieht sich auf das einmalige, kurzzeitige Drücken des Lichtschalters.



Hier wird ein Einfachklick dazu verwendet, die angeschlossene Lichtquelle mit der zuletzt verwendeten Farbe ein- oder auszuschalten. Dies entspricht der grundlegenden Funktion eines Schalters, bei dem mit einem einzigen Klick der Zustand der Beleuchtung geändert wird.

### DOPPELKLICK - SYNCHRONISIEREN

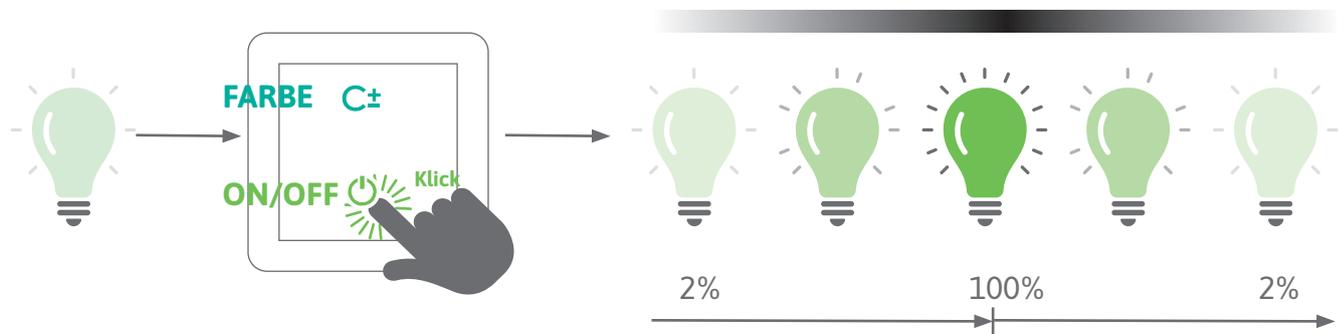
Ein Doppelklick bezeichnet das zweimalige, kurzzeitige Drücken des Lichtschalters in schneller Folge.



Alle Lichter werden ausgeschaltet. Diese Funktion wird zum Synchronisieren mehrerer Lichter verwendet.

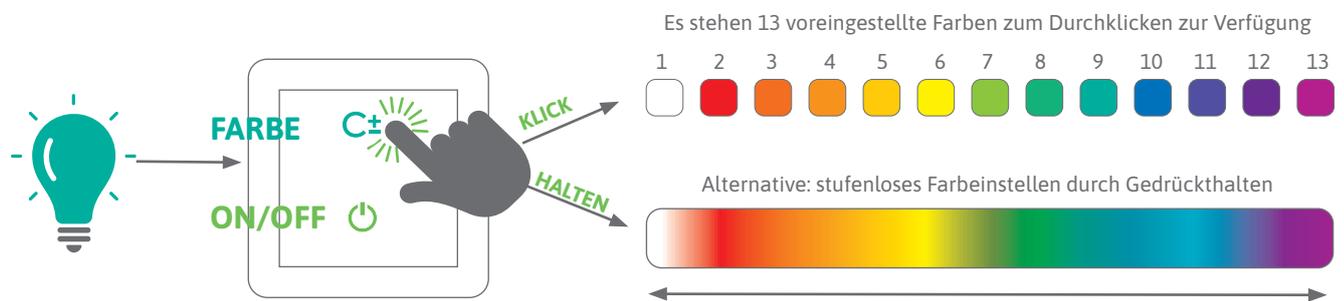
## 2 MODI:

### 1) STATISCHER MODUS (kurzer Klick auf ON/OFF bei ausgeschaltetem Licht):



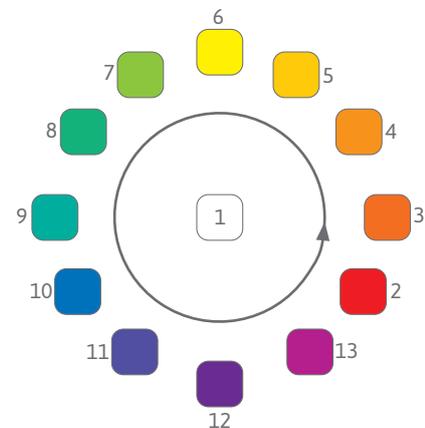
Nach dem Anlernprozess startet automatisch der **Statische Modus** des Receivers beim Klicken auf die ON/OFF Taste. Ein längerer Druck auf die ON/OFF Funktionstaste bei eingeschaltetem Licht wird dazu verwendet, die Helligkeit stufenlos zu erhöhen oder zu verringern. Dies ermöglicht eine präzise Einstellung der Beleuchtung nach individuellen Vorlieben. Dem ON/OFF-Schalter gegenüberliegende Schalter wird automatisch zum Farbwechsler. Dieser startet bei weißem Licht bzw. in der Lichtstufe, die zuletzt eingestellt war (Memory Funktion).

### STATISCHER MODUS FARBEINSTELLUNG:



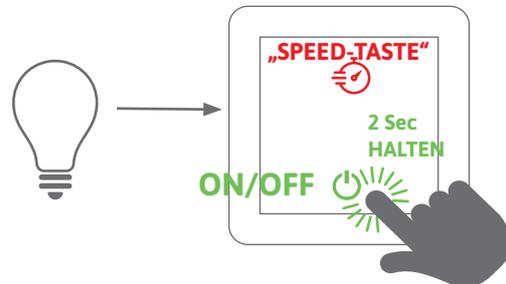
- 1- WEISS
- 2- ROT
- 3- ROTORANGE
- 4- ORANGE
- 5- GELBORANGE
- 6- GELB
- 7- GELBGRÜN

- 8- GRÜN
- 9- BLAUGRÜN
- 10- BLAU
- 11- BLAUVIOLETT
- 12- VIOLETT
- 13- ROTVIOLETT



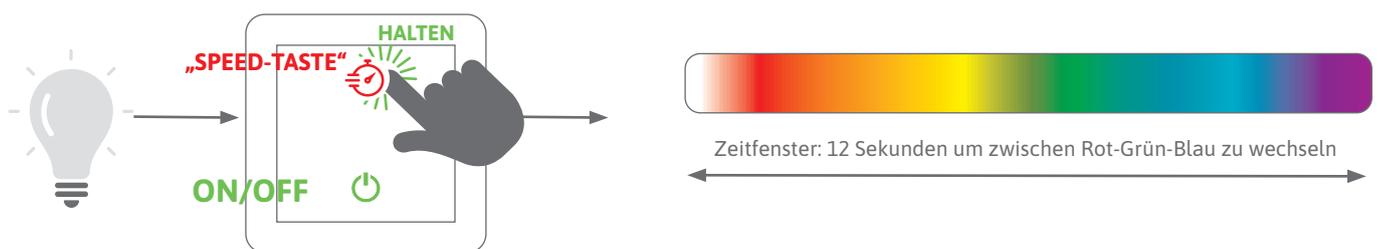
Ein längerer Druck (2 Sekunden) auf den ON/OFF Schalter bei ausgeschaltetem Zustand startet den dynamischen Modus.

## 2) DYNAMISCHER MODUS ( langer KLICK auf ON/OFF bei ausgeschaltetem Licht):



Nach dem Anlernprozess startet automatisch der **Statische Modus** des Receivers. Ein längerer Druck auf den ON/OFF Schalter bei ausgeschaltetem Licht wird dazu verwendet, um auf den dynamischen RGB PLAY Modus zu wechseln. Dieser macht automatisch einen Farbverlauf zwischen ROT-GRÜN-BLAU.

### DYNAMISCHER MODUS GESCHWINDIGKEITSEINSTELLUNG:



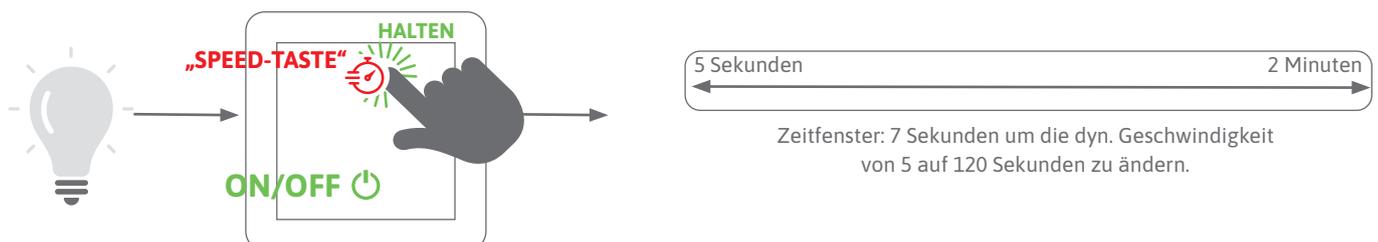
Es gibt **3 Geschwindigkeitsstufen** im RGB PLAY Modus. Die einstellbaren Geschwindigkeitsschritte des dynamischen Farbwechsels sind:  
**5 Sekunden, 30 Sekunden und 2 Minuten pro Farbintervall.**

Durch das Gedrückthalten der „Speed-Taste“ ändert sich die Geschwindigkeit stufenlos von 5 Sekunden auf 120 Sekunden und umgekehrt.

Weitere Details:

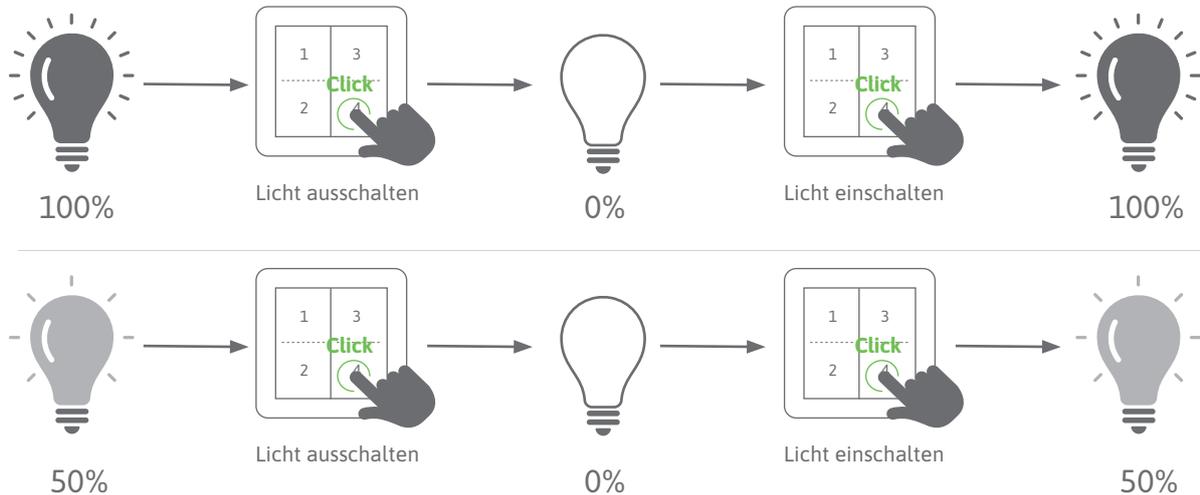
Die erste Aktivierung der Speed-Taste startet mit 5 Sekunden und startet mit roter Farbe. Dies ist wichtig für die Synchronisation mehrerer Receiver. Bei jedem „Gedrückthalten“ der Speed-Taste ändert sich die Richtung zwischen 5 Sekunden und 120 Sekunden. Es stehen 7 Sekunden zur Verfügung um die Geschwindigkeit zu verändern.

- „SPEED-TASTE“
- 1x Drücken: 5 Sekunden
  - 2x Drücken: 30 Sekunden
  - 3x Drücken: 120 Sekunden



## MEMORY FUNKTION

Das System merkt sich immer die letzte Einstellung der Lichtsituation vor dem Ausschalten. (Stromausfall)



Verhalten der Farbstimmung bei RGB Receiver: Hier merkt sich das System zusätzlich zur Helligkeit die eingestellte Farbtemperatur.

